

Gra dla 2-4 graczy od 2. roku życia

Pierwsza gra Owocowa uczta

Do zabawy potrzebne są elementy z gier „Zwierzątka” i „Mniam!” z serii Pierwsza gra.



Cel gry

Zwierzątka wybierają się na owocową ucztę, ale czy dotrą tam, zanim robaczek zje wszystkie owoce?

W grze „Owocowa uczta” gracze stanowią jedną drużynę – wygrywają albo przegrywają razem:

- Gracze wygrywają, jeśli dopasują wszystkie figury do zwierzątek, zanim ostatni owoc zniknie ze stołu.
- Gracze przegrywają, jeśli ostatni owoc zniknie ze stołu, zanim dopasują wszystkie kształty do zwierzątek.

Przygotowanie gry

1. Umieść wszystkie plansze zwierzątek z gry „Zwierzątka” na środku stołu.
2. Posegreguj figury z gry „Zwierzątka” według koloru i połóż je z boku stołu.
3. Połóż 8 dowolnych owoców oraz kostkę z gry „Mniam!” z boku stołu.
4. Pozostałe żetony owoców i warzyw oraz woreczek odtóż do pudełka – nie będą używane.

Przebieg gry

Najmłodszy gracz zaczyna i rzuca kostką.

Na kostce wypadł kolor?

Weź dowolny kształt w kolorze wskazanym przez kostkę i dopasuj go do zwierzątka w tym samym kolorze. Teraz twoje przystępuje gracz po twojej lewej stronie.

Jeśli nie ma już żadnego kształtu we wskazanym kolorze, rzuć jeszcze raz.

Na kostce wypadł robaczek?



O nie, robaczek zjada jeden owoc ze stołu. Odtóż jeden owoc do pudełka.

Przykład: Ala wyrzuciła niebieski kolor na kostce. Wybiera niebieskie kółko i dopasowuje je do niebieskiej ryby. Teraz kolej Wojtka. Wyrzucił on na kostce żółty kolor. Nie ma już żółtych figur na stole, więc Wojtek rzuca jeszcze raz. O nie! Tym razem wypadł robaczek. Robaczek zjada 1 owoc ze stołu – Wojtek odkłada go do pudełka. Teraz do gry przystępuje kolejny gracz.

